



Modalidad de competición 17:
Desarrollo Web
Plan de pruebas
Speed Test C2

Índice

1. Introducción.....	2
2. Plan de pruebas.....	2
2.1. Definición de las pruebas.....	2
2.2. Programa de la competición.....	2
2.3. Esquema de calificación.....	3
3. Módulo IV.....	3
3.1. Instrucciones de trabajo del módulo IV.....	3
3.2. Criterios de evaluación relacionados con el módulo IV.....	5
3.3. Calificación del módulo IV.....	5

1. Introducción

Este documento establece el plan de pruebas relacionado con la creación de la base de datos utilizada para la modalidad de competición 17: Desarrollo Web

El presente plan de pruebas está definido de acuerdo con las especificaciones contenidas en el documento de Descripciones Técnicas” previamente publicado

2. Plan de pruebas

2.1. Definición de las pruebas

El competidor tendrá que desarrollar una aplicación web, descrita en la documentación adjunta a este Plan de Pruebas, utilizando de manera segura los recursos suministrados y las herramientas y materiales permitidos.

El proyecto propuesto se realiza de manera individual dividida por 6 módulos evaluables independientemente y secuenciados de acuerdo al programa establecido.

2.2. Programa de la competición

La competición se desarrollará a lo largo de tres jornadas, dividida en módulos para facilitar su ejecución y evaluación, de acuerdo con el siguiente programa.

Módulo: Descripción del trabajo a realizar	Día 1	Día 2	Día 3	horas
Módulo I: Análisis y diseño del sitio web.	5			5
Módulo II: Speed Test	1			1
Módulo III: Backend. Implentación y accesos a la BBDD. Rest-API		5		5
Módulo IV: Speed Test		1		1
Módulo V: Frontend, GUI, pruebas y presentación.			5	5
Módulo VI: presentación.			1	1
TOTAL	6	6	6	

Cada día, al comienzo de la competición, el jurado informará a los competidores sobre las tareas a realizar y los aspectos críticos de las mismas. En esta información se incluirán obligatoriamente los equipos que necesiten ser contrastados con los del jurado, si procede.

2.3. Esquema de calificación

Para la evaluación de cada uno de los módulos se aplicarán criterios de calificación de acuerdo con el siguiente esquema:

Criterios de evaluación		Módulos						Total
		I	II	III	IV	V	VI	
A	Diseño de la aplicación.	10				6		16
B	Elementos multimedia.	5	1		1	3		10
C	Base de Datos.	5		5				10
D	Programación en el servidor.		1	18	1			20
E	Programación en el cliente.		1		1	20		22
F	Diseño de la interfaz web.	5	1		1	5		12
G	Despliegue en el servidor.	1	1	1	1	1		5
H	Presentación.						5	5
	TOTAL	26	5	24	5	35	5	100

3. Módulo IV

3.1. Instrucciones de trabajo del módulo IV

MÓDULO I: INSTRUCCIONES DE TRABAJO	
Descripción:	<p>Tal y como ocurre en el día a día del trabajo de un desarrollador web, es necesaria la resolución de problemas de diversos tipos. En este caso son problemas del día a día de los cuales habrá que resolver el mayor número de ellos.</p> <p>En ninguno de estos problemas se podrán utilizar frameworks para resolverlos.</p>

Tareas:	<p>1. Multimedia:</p> <p>You have a image named cow.jpg with a cow making a selfie. Remove everything but the cow and the camera and make a transparent background. Save the picture as result.png</p> <p>2. PHP:</p> <p>You have to create a web page named strings.php. Create 2 text fields where the user can write two similar strings. You have to compare both strings and show the differences between them. You must show the length of each string, the positions where there are changes and what character is changed.</p> <p>3 JavaScript:</p> <p>You have to create a web page named movingbox.html. In the middle of the web page has to be a rectangle. Users have to be able to move the box with the arrow keys in the same direction. They can press more than one key at the same time. If they press left and right or up and down at the same time, the box will stop. If they press left or right and up or down the box will move diagonally. The box has to be moving smoothly while the keys are pressed.</p> <p>4 Layout:</p> <p>Create a traffic light with a grey rectangle and three circles. The cycle must be as follows: The green and red lights must be on for two seconds and the orange light must blink four times during two seconds. The cycle must be infinite.</p>
Duración:	<p>Este es un módulo de 1 hora. Se recomienda realizar los problemas que resulten más sencillos. Igualmente es conveniente que cada uno de los problemas esté resuelto por completo</p>
Información adjunta:	<ul style="list-style-type: none"> • Para el guardado de los ficheros. <ul style="list-style-type: none"> ◦ Guarda todos los ficheros creados en un directorio llamado XX_src/speedtest2/ en el escritorio de tu equipo donde XX es tu número de competidor. ◦ El sitio web lo debes instalar en el servidor que es donde se evaluará teniendo en cuenta que debes crear una copia de la estructura de directorios y ficheros HTML en el directorio /var/www/html/modulo4 ◦ Si el sitio web no está correctamente desplegado en

	el servidor, debes dejar tu versión local disponible y accesible para que el jurado pueda acceder a ella.
Observaciones:	- Si acabas una tarea puedes comenzar con la siguiente. Los tiempos son orientativos para indicar cuando se va a evaluar cada uno de los documentos.

3.2. Criterios de evaluación relacionados con el módulo IV

- B. They remove the background.
- D. They show the differences between both strings correctly.
- E. They create a box that can be moved smoothly in eight directions.
- F. They create a traffic light in CSS.
- G. They upload all the files to the server and deploy the PHP application.

3.3. Calificación del módulo IV

MODULO IV: CALIFICACIÓN			
Criterios de evaluación		Calificación	Puntos
B	Elementos multimedia	-	1
D	Programación en el servidor	-	1
E	Programación en el cliente	-	1
F	Diseño de la interfaz web	-	1
G	Despliegue en el servidor	-	1
TOTAL			5

El módulo actual se calificará el primer día de competición cuando hayan acabado todos los participantes.