



---

**Modalidad de competición 17:**  
**Desarrollo Web**  
Plan de pruebas  
Speed Test C1

## Índice

|   |          |
|---|----------|
| <b>1. Introducción.....</b>                                     | <b>2</b> |
| <b>2. Plan de pruebas.....</b>                                  | <b>2</b> |
| 2.1. Definición de las pruebas.....                             | 2        |
| 2.2. Programa de la competición.....                            | 2        |
| 2.3. Esquema de calificación.....                               | 3        |
| <b>3. Módulo II.....</b>  | <b>3</b> |
| 3.1. Instrucciones de trabajo del módulo II.....                | 3        |
| 3.2. Criterios de evaluación relacionados con el módulo II..... | 5        |
| 3.3. Calificación del módulo II.....                            | 6        |

## 1. Introducción

Este documento establece el plan de pruebas relacionado con la creación de la base de datos utilizada para la modalidad de competición 17: Desarrollo Web

El presente plan de pruebas está definido de acuerdo con las especificaciones contenidas en el documento de Descripciones Técnicas” previamente publicado

## 2. Plan de pruebas

### 2.1. Definición de las pruebas

El competidor tendrá que desarrollar una aplicación web, descrita en la documentación adjunta a este Plan de Pruebas, utilizando de manera segura los recursos suministrados y las herramientas y materiales permitidos.

El proyecto propuesto se realiza de manera individual dividida por 6 módulos evaluables independientemente y secuenciados de acuerdo al programa establecido.

### 2.2. Programa de la competición

La competición se desarrollará a lo largo de tres jornadas, dividida en módulos para facilitar su ejecución y evaluación, de acuerdo con el siguiente programa.

| Módulo: Descripción del trabajo a realizar                      | Día 1 | Día 2 | Día 3 | horas |
|---|-------|-------|-------|-------|
| Módulo I: Análisis y diseño del sitio web.                      | 5     |       |       | 5     |
| Módulo II: Speed Test   | 1     |       |       | 1     |
| Módulo III: Backend. Implentación y accesos a la BBDD. Rest-API |       | 5     |       | 5     |
| Módulo IV: Speed Test   |       | 1     |       | 1     |
| Módulo V: Frontend, GUI, pruebas y presentación.                |       |       | 5     | 5     |
| Módulo VI: presentación.  |       |       | 1     | 1     |
| TOTAL   | 6     | 6     | 6     |       |

Cada día, al comienzo de la competición, el jurado informará a los competidores sobre las tareas a realizar y los aspectos críticos de las mismas. En esta información se incluirán obligatoriamente los equipos que necesiten ser contrastados con los del jurado, si procede.

### 2.3. Esquema de calificación

Para la evaluación de cada uno de los módulos se aplicarán criterios de calificación de acuerdo con el siguiente esquema:

| Criterios de evaluación |                              | Módulos |    |     |    |    |    | Total |
|-------------------------|------------------------------|---------|----|-----|----|----|----|-------|
|                         |                              | I       | II | III | IV | V  | VI |       |
| A                       | Diseño de la aplicación.     | 10      |    |     |    | 6  |    | 16    |
| B                       | Elementos multimedia.        | 5       | 1  |     | 1  | 3  |    | 10    |
| C                       | Base de Datos.               | 5       |    | 5   |    |    |    | 10    |
| D                       | Programación en el servidor. |         | 1  | 18  | 1  |    |    | 20    |
| E                       | Programación en el cliente.  |         | 1  |     | 1  | 20 |    | 22    |
| F                       | Diseño de la interfaz web.   | 5       | 1  |     | 1  | 5  |    | 12    |
| G                       | Despliegue en el servidor.   | 1       | 1  | 1   | 1  | 1  |    | 5     |
| H                       | Presentación.                |         |    |     |    |    | 5  | 5     |
|                         | TOTAL                        | 26      | 5  | 24  | 5  | 35 | 5  | 100   |

## 3. Módulo II

### 3.1. Instrucciones de trabajo del módulo II

| MÓDULO I: INSTRUCCIONES DE TRABAJO |   |
|------------------------------------|---|
| <b>Descripción:</b>                | <p>Tal y como ocurre en el día a día del trabajo de un desarrollador web, es necesaria la resolución de problemas de diversos tipos. En este caso son problemas del día a día de los cuales habrá que resolver el mayor número de ellos.</p> <p>En ninguno de estos problemas se podrán utilizar frameworks para resolverlos.</p> |
| <b>Tareas:</b>                     | <p><b>1. Multimedia:</b></p> <p>Create a picture with a line pattern of your invention. Use the pattern to create a background image that repeats every</p>   |

100x100 pixels. Save the background image with size 1366x744 pixels as result.jpg. Save the raw file used to create the background too.

## **2. PHP:**

You have to create a web page named dates.php. Create 2 text fields where the user can write two dates. Users can write one of these different date formats in each field:

DDMMAA  
AAAAMMDD  
DD-MM-AAAA  
DD/MM/AAAA

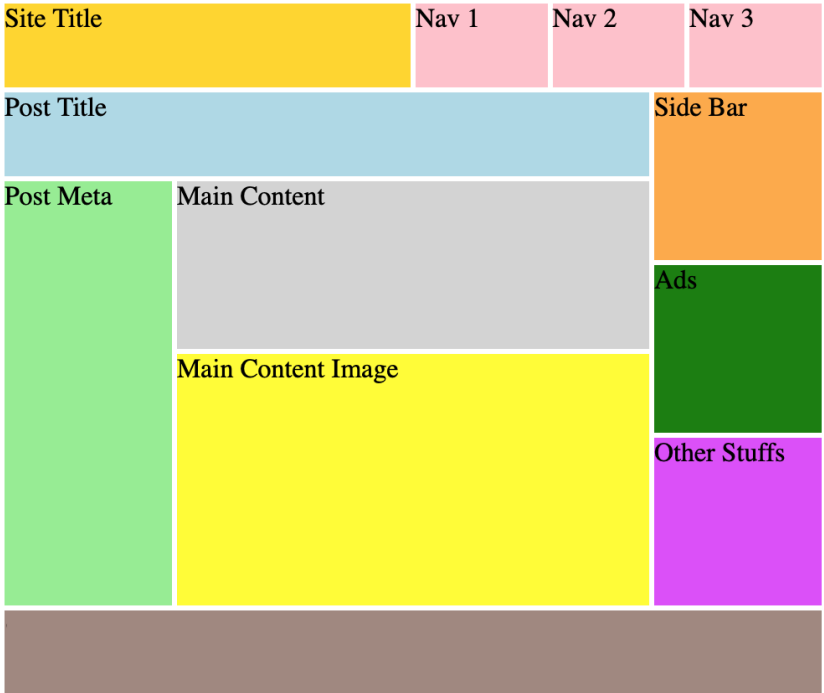
You have to show how many days there are between the two dates.

## **3 JavaScript:**

You have to create a web page named mouselight.html. In the middle of the web page has to be a rectangle and imagine that your pointer is a light that illuminate the box while you move the mouse. The further you move the mouse the blurrier is the shadow of the box. If you put the mouse in the top, the shadow is in the bottom, if the cursor is in the left, the shadow is in the right. If you put the light over the box, there is no shadow. If you need some CSS you have to write as part of the JavaScript.

## **4 Layout:**

Create a new web page and implement the following Layout using CSS Grid:

|                             |   |
|-----------------------------|---|
|                             |  <p>The diagram illustrates a website layout with the following components:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Site Title</b>: Yellow box at the top left.</li> <li><b>Nav 1, Nav 2, Nav 3</b>: Pink boxes at the top right.</li> <li><b>Post Title</b>: Light blue box below Site Title.</li> <li><b>Side Bar</b>: Orange box to the right of Post Title.</li> <li><b>Post Meta</b>: Light green box below Post Title.</li> <li><b>Main Content</b>: Grey box to the right of Post Meta.</li> <li><b>Main Content Image</b>: Yellow box below Main Content.</li> <li><b>Ads</b>: Dark green box below Side Bar.</li> <li><b>Other Stuffs</b>: Purple box below Ads.</li> <li><b>Footer</b>: Brown box at the bottom.</li> </ul> |
| <b>Duración:</b>            | Este es un módulo de 1 hora. Se recomienda realizar los problemas que resulten más sencillos. Igualmente es conveniente que cada uno de los problemas esté resuelto por completo  |
| <b>Información adjunta:</b> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Para el guardado de los ficheros.</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Guarda todos los ficheros creados en un directorio llamado <code>XX_src/speedtest1/</code> en el escritorio de tu equipo donde <b>XX es tu número de competidor</b>.</li> <li>◦ El sitio web lo debes instalar en el servidor que es donde se evaluará teniendo en cuenta que debes crear una copia de la estructura de directorios y ficheros HTML en el directorio <code>/var/www/html/modulo2</code></li> <li>◦ Si el sitio web no está correctamente desplegado en el servidor, debes dejar tu versión local disponible y accesible para que el jurado pueda acceder a ella.</li> </ul> </li> </ul>  |
| <b>Observaciones:</b>       | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Si acabas una tarea puedes comenzar con la siguiente. Los tiempos son orientativos para indicar cuando se va a evaluar cada uno de los documentos.</li> </ul>  |

### 3.2. Criterios de evaluación relacionados con el módulo II

- B. They create a background with a line pattern
- D. They calculate the days between the two dates correctly
- E. They animate a shadow over the box.
- F. They use CSS Grid to create a similar layout
- G. They upload all the files to the server and deploy the PHP application

### 3.3. Calificación del módulo II

| MODULO II: CALIFICACIÓN |                             |              |        |
|-------------------------|-----------------------------|--------------|--------|
| Criterios de evaluación |                             | Calificación | Puntos |
| B                       | Elementos multimedia        | -            | 1      |
| D                       | Programación en el servidor | -            | 1      |
| E                       | Programación en el cliente  | -            | 1      |
| F                       | Diseño de la interfaz web   | -            | 1      |
| G                       | Despliegue en el servidor   | -            | 1      |
| TOTAL                   |                             |              | 5      |

El módulo actual se calificará el primer día de competición cuando hayan acabado todos los participantes.